

Einbauanleitung

Sehr geehrte Kundin, sehr geehrter Kunde,

wir bedanken uns für den Kauf dieses Produkts.

Dieses Produkt erfüllt die gesetzlichen, nationalen und europäischen Anforderungen. Um diesen Zustand zu erhalten und einen gefahrlosen Betrieb sicherzustellen, müssen Sie als Anwender diese Bedienungsanleitung beachten!

Diese Bedienungsanleitung gehört zu diesem Produkt. Sie enthält wichtige Hinweise zur Inbetriebnahme und Handhabung. Achten Sie hierauf, auch wenn Sie dieses Produkt an Dritte weitergeben. Heben Sie deshalb diese Bedienungsanleitung zum Nachlesen auf!

Alle enthaltenen Firmennamen und Produktbezeichnungen sind Warenzeichen der jeweiligen Inhaber. Alle Rechte vorbehalten.

Bitte lesen Sie diese Einbauanleitung bevor Sie mit dem Einbau beginnen und beachten Sie dabei unsere Hinweise.

ACHTUNG!

Wir übernehmen keine Haftung oder Entschädigung bei fehlerhaftem Einbau oder Nichtbeachtung unserer Einbauanleitung.

Die Haftung geht in vollem Umfang auf Sie über, sobald Sie mit dem Umbau anfangen haben.

Bei Fragen wenden Sie sich bitte an den Hersteller!

Für den Umbau benötigen Sie folgende Hilfsmittel:

- LötKolben
- Lötzin
- Schraubendreher

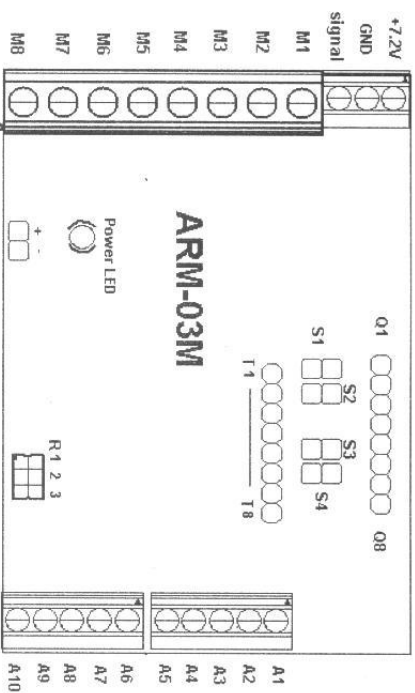
Die Elektronik bedarf keinerlei Wartung oder Pflege, sollte jedoch vor äußerem Einflüssen wie Feuchtigkeit oder Nässe geschützt werden.

Allgemein

Entsorgen Sie das Produkt am Ende seiner Lebensdauer gemäß den geltenden gesetzlichen Vorschriften.



1. Anschlüsse und Anzeige



- +7.2V: Plus zum Hauptschalter
- GND: Minus zum Hauptschalter
- Signal: Grünes Kabel geht auf die RX18 Pin 3
- M1: Eingang Plus rechter Motor auf RX18
- M2: Eingang Minus rechter Motor auf RX18
- M3: Eingang Plus linker Motor auf RX18
- M4: Eingang Minus linker Motor auf RX18
- M5: Ausgang Plus rechter Motor
- M6: Ausgang Minus rechter Motor
- M7: Ausgang Plus linker Motor
- M8: Ausgang Minus linker Motor
- A1: Plus Turmdrehmotor
- A2: Minus Turmdrehmotor
- A3: Minus Turm MG
- A4: Plus Turm MG
- A5: Plus Bug MG
- A6: Minus Bug MG
- A7: Minus Ausgang 7.2 Volt (Licht, Motor.....)
- A8: Plus Ausgang 7.2 Volt (Licht, Motor.....)
- A9: KwK heben und senken
- A10: KwK heben und senken
- T1-T8: Turmstecker von RX18 zur ARM-03M
- Q1-Q8: Turmstecker von ARM-3M zur Oberwanne
- R1-R3: RRZ System von Tamiya oder Asiatam
- S1-S4: Jumper ausschalten Hebe/Senk, Turm Drehen, Licht, MG

1. Anschluss des Signalkabels grün an der RX18 Platine

Bitte überprüfen Sie ob der Akku entfernt wurde bevor Sie mit dem Umbau beginnen. Nun öffnen Sie die RX18 hierzu müssen Sie das schwarze untere Gehäuseteil entfernen. Die Stecker die zur RX18 führen müssen hierfür nicht entfernt werden. Siehe dazu Bild 2 und Bild 3.

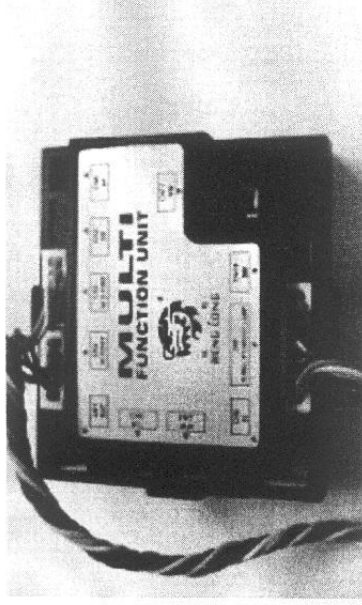


Bild 2.

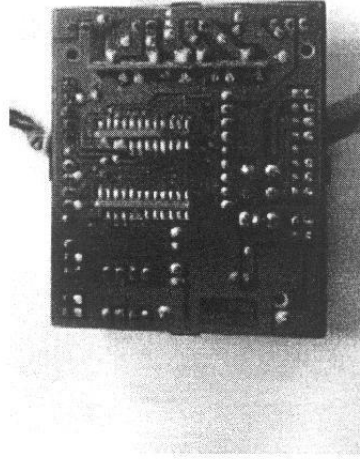


Bild 3.

Dann löten Sie das grüne Signalkabel an Pin 3 der RX18 Platine. Siehe dazu Bild 4.

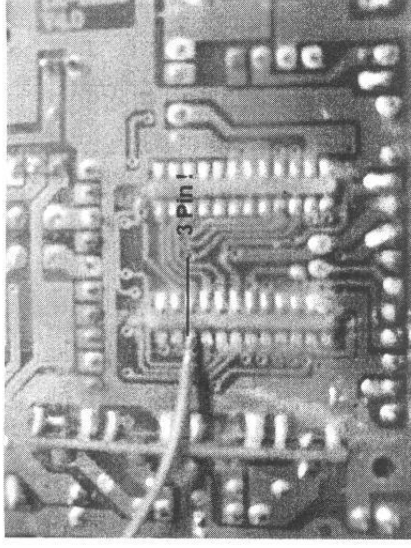


Bild 4.

Danach schließen Sie die RX18 wieder mit der unteren Gehäuseabdeckung. Um das grüne Kabel nicht zu beschädigen feilen Sie eine kleine Kerbe in das Gehäuse. Das andere Ende des grünen Signalkabels an die ARM-03M schrauben (Signal). Siehe dazu Bild 1.

2. Anschluss der Betriebsspannung an die ARM-03M

Bitte löten Sie das Pluskabel und das Minuskabel an den Hauptschalter des Heng Long Panzers. (rotes Kabel Plus, schwarzes Kabel Minus) Die anderen Enden führen zur ARM-03M und gut fest schrauben. (rotes Kabel an +7,2V das schwarze Kabel an GND) Siehe dazu Bild 1.

3. Anschluss der Motoren an die ARM-03M

Dafür löten Sie die Kabel von den Motoren. Bitte markieren Sie die Kabel und Motoren sodass Sie wissen welches Kabel zu welchem Motor gehört. Schrauben Sie nun die Kabel wie in Bild 1 und Tabelle 1 an die Klemmen M1 bis M4. Dann müssen noch Kabel von der ARM-03M zu den Motoren gelegt und dort angelötet werden. Klemmen M5 bis M8.

4. Anschluss des Turmsteckers an die ARM-03M

Nun wird der Turmstecker auf die ARM-03M gesteckt bitte achten Sie auf den richtig Sitz des Steckers T1 bis T8. T1 rotes Kabel T8 orange Kabel. Siehe dazu Bild 5.

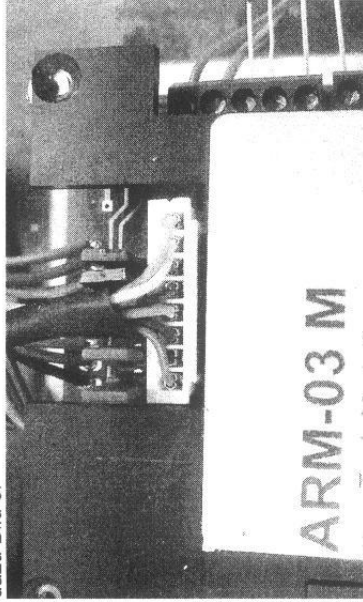


Bild 5.

Nun wird der Stecker der ARM-03M auf die kleine Platine in der Oberwanne des Heng Long Panzers gesteckt. Siehe dazu Bild 6.

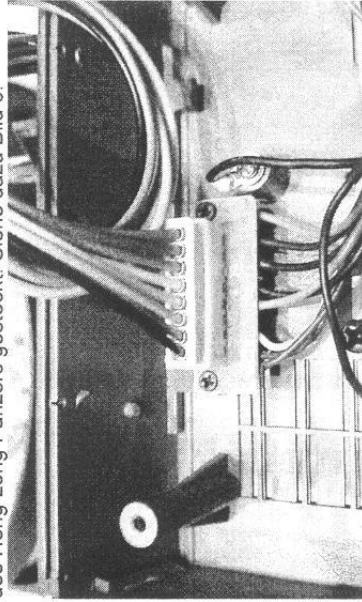


Bild 6.

5. Probelauf der ARM-03M

Folgender Schritt ist ein kleiner Testlauf ob alles richtig angeschlossen ist. Bitte schalten Sie den Hauptschalter ein. Es müsste nun die grüne Leuchtdiode auf der ARM-03M leuchten. Wenn nicht bitte überprüfen Sie nochmals die Verkabelung. Nun starten Sie den Panzer alles müsste nun so wie gewohnt funktionieren nur beim Schuss der KwK müsste der Panzer nicht mehr zurück setzen. Wenn nicht bitte überprüfen Sie nochmals die Verkabelung.

Wenn alles funktioniert bitte schalten Sie den Panzer aus und entfernen den Akku zur Sicherheit.

6. Anschluss von Turm und Bug MG

An der Klemmleiste A3 bis A6 können Sie nun ein Turm MG und Bug MG anschließen. Es wird kein Vorwiderstand benötigt. Bitte achten Sie auf die Polarität der LED. Das original Heng Long MG muss dafür entfernt werden. (ablöten)

7. Anschluss der Beleuchtung

An der Klemmleiste A7 und A8 können Sie ein Kolonnenfahrlicht und den Scheinwerfer anschließen. An A7 das Minus Kabel und an A8 das Plus Kabel. Bitte beachten Sie das hier 7,2 Volt geschaltet wird. Wenn Sie also hier LEDs anschließen muss ein passender Vorwiderstand verwendet werden!!! Es können an der Klemmleiste A7 und A8 auch Motoren angeschlossen werden z. b. für ein Rotations-Motor, Seilwinden-Motor oder Drehwinkelspiegel-Motor. Ausgangsleistung bis zu 500mA.

8. Zweiter Probelauf der ARM-03M

Dieser Schritt dient dazu zu schauen ob Sie nun zwischen Turm MG und Bug MG hin und her schalten bzw. das Licht einschalten können. Bitte legen Sie nun den Akku wieder ein und schalten Sie den Panzer ein. Starten Sie den Panzer. Wenn Sie nun die K-Taste drücken müsste ein MG aufleuchten. Schalten Sie nun mit dem linken Hebel auf der Fernsteuerung um. Dies machen Sie, wenn Sie den Hebel schnell nach links und nach unten ziehen und gleich wieder los lassen. Siehe dazu Bild 7. Wenn Sie nun die K-Taste drücken müsste das andere MG aufleuchten. Das Licht schalten Sie mit dem selben Hebel auf der Fernsteuerung nur diesmal schnell nach rechts und dann nach unten und gleich wieder los lassen. Siehe dazu Bild 7.

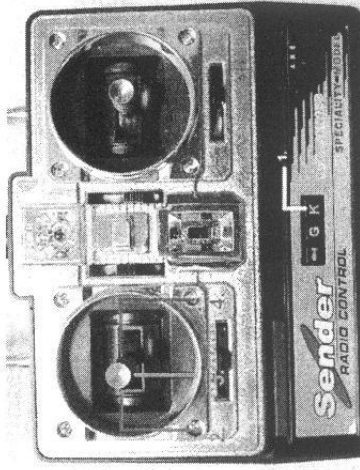


Bild 7.

Wenn hier Fehler auftreten Bitte überprüfen Sie nochmals die Verkabelung und die Polung der LEDs.

Wenn alles funktioniert bitte schalten Sie den Panzer aus und entfernen den Akku zur Sicherheit.

9. Anschluss des Turmdrehmotors

An der Klemmeleiste A1 und A2 kann ein Turmdrehmotor angeschlossen werden. Entweder die Turmdreheinheit von Heng Long oder die von Tamiya Hooben. Siehe dazu Bild 1.

10. Anschluss der KwK Hebe-Senk-Einheit

Die Hebe-Senk-Einheit kann an die Klemmeleiste A9 und A10 angeschlossen werden wie auch schon in Punkt 9 erwähnt können hier auch die Einheiten von Tamiya oder Hooben angeschlossen werden. Siehe dazu Bild 1.

11. Anschluss des Tamiya RRZ-System

Die Tamiya RRZ-Einheit wird einfach auf die ARM-03M gesteckt auf den Steckplatz R1 bis R3. Bitte achten Sie auf den richtige Sitz des Tamiya Steckers. R1 weiß, R2 grün und R3 blau. Siehe dazu Bild 8.

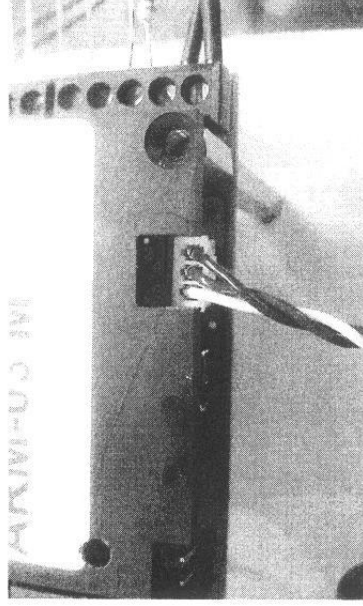


Bild 8.

11. Anschluss des Asiatam RRZ-System

Als erstes löten Sie die folgenden Kabel an dem Asiatam RRZ System ab das lange gelbe Kabel das blaue Kabel und als letztes das weiße Kabel. Das kurze gelbe Kabel bleibt am RRZ Motor und geht am Mikroschalter. Siehe dazu Bild 9.

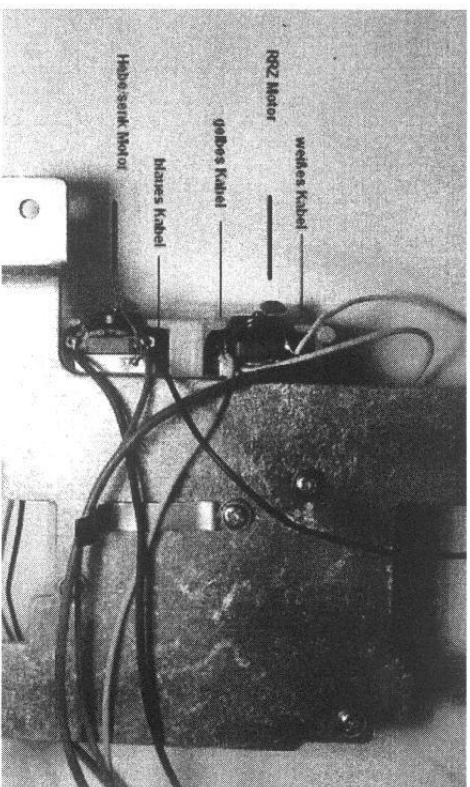


Bild 9.

Dann löten Sie das als optional erhältliche RRZ Kabel (ARM-03M Kabelsatz Artikelnummer 1810) an das Asiatam RRZ-System. Weißes und grünes Kabel an den RRZ Motor das blaue Kabel an den Mikroschalter. Siehe dazu Bild 10 und Bild 11.

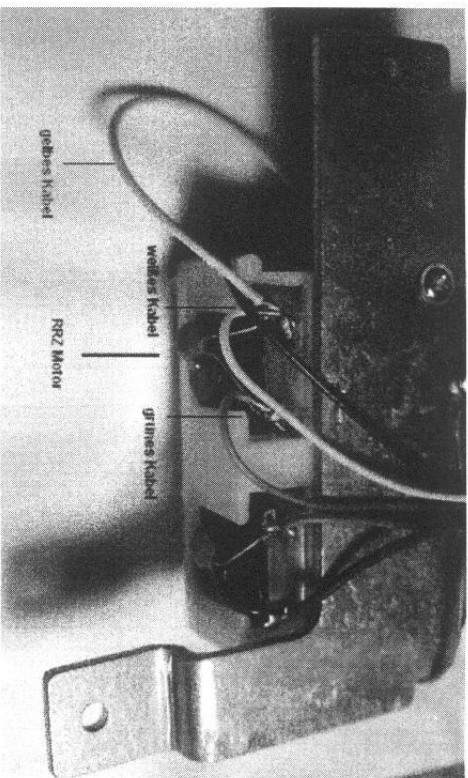


Bild 10.

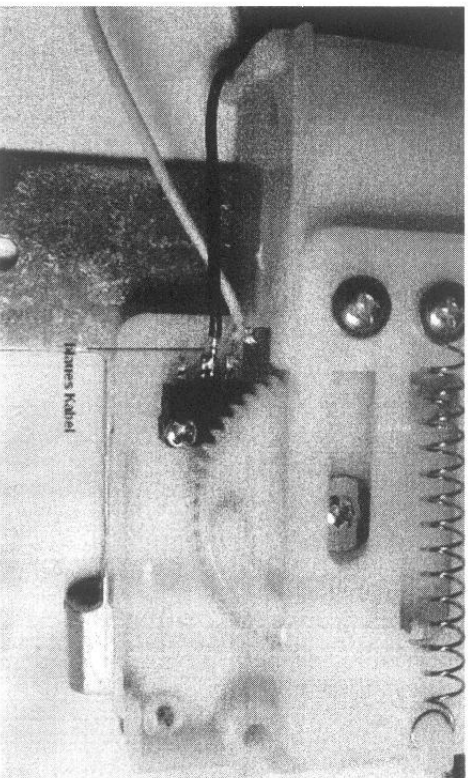


Bild 11.